

# VISUAL BASIC.NET BÁSICO

25  
HORAS

## DESCRIPCIÓN

Visual Basic es hoy en día uno de los lenguajes de programación más populares del mundo. A principios de los años 90 Microsoft revolucionó el desarrollo de aplicaciones para Windows con la presentación de la primera versión de Visual Basic, lenguaje que hoy en día se ha convertido en el más usado para los programadores que tienen el sistema operativo Windows como objetivo. Visual simplificó en el mundo de la programación las tareas que antes eran muy arduas.

Desde entonces la informática ha cambiado mucho, y obviamente el desarrollo de aplicaciones también y por consecuencia Visual Basic se ha acoplado a estos cambios hasta tener hoy en día la versión .NET con la que vamos a trabajar en nuestro curso.

Este curso está desarrollado de tal forma que el alumno pueda aprender de forma sencilla y muy práctica a programar con Visual Basic .NET.

A través de videos, ejercicios en secuencia de imagen, autoprácticas y test, el alumno podrá practicar paso a paso, con lo que se facilitará la comprensión del manual adjunto que queda como referencia y ayuda explicativa.

## OBJETIVOS

El objetivo general del curso es conseguir que el alumno sea capaz de crear aplicaciones sencillas con Visual Basic .NET conociendo las estructuras principales de dicho lenguaje.

## CONTENIDOS

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A .NET: ¿Qué es .NET? - NET Framework - Common Language Runtime - Biblioteca de clases de .NET - ¿Qué es Visual Basic .NET?

UNIDAD 2: EL IDE: La Página de Inicio - Plantilla de Aplicación - Explorador de Soluciones - Entorno de Desarrollo - Sistema de Ayuda - Crear un Proyecto

UNIDAD 3: FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN: Las Variables - Ámbito de las Variables - Constantes - Tipos de Datos - La Consola - Operaciones - Conversión Entre

UNIDAD 4: ESTRUCTURAS DE CONTROL: Sentencias If - Estructura else if - Sentencia Select - Sentencia While - Sentencia Do-While - Sentencia

UNIDAD 5: PROCEDIMIENTOS: PROCEDIMIENTOS - Procedimientos Sub - Procedimiento Function - Parámetros

UNIDAD 6: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETIVOS: Programación Orientada a Objetos - Las Clases de Visual Basic - Trabajar con Clases - Métodos y Propiedades - Constructores y Destructores - La Herencia

UNIDAD 7: MATRICES: Arrays - Trabajar con Matrices - Métodos de Matrices - La Clase String - Matrices multidimensionales - Codificación del Tamaño

UNIDAD 8: INTERFACES Y ESPACIOS DE NOMBRES: Clases Abstractas - Interfaces - Espacios de

UNIDAD 9: FORMULARIOS WINDOWS: Formularios - Controles y Eventos - Trabajo con Controles

UNIDAD 10: CONTROLES DE WINDOWS: Controles I - Controles II - Controles III - Controles de Tipo Menú - Cuadros de Dialogo